

Kezdeményezés



A játék elején, a tápláléklánc legalsó helyén lévő állat jelzője kerül ide.

a második legalsó ide stb.



Alkalmazkodás



Visszafejlődés



Bőség



Pusztulás



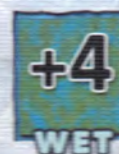
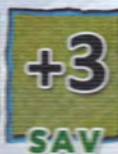
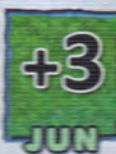
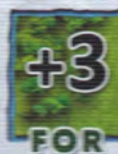
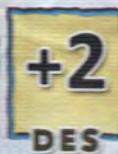
Kimerülés



Eljegesedés



Sokasodás



Felfedezés



Vándorlás



Versengés



BÁRMILYEN

TUNDRA



Dominancia



Fordulonként,
egy mezőn,
1 Dominancia
akció



KIHALÁS = EMLŐS MEGMENTHETI 1 EGYEDÉT

Visszaállítási fázis: Kihalás >> Túlélés >> Újravetés